基于Agenda模型的扩展有：

1、windows socket网络编程：

实现了C/R模式，UI界面略有改动，与AgendaService进一步分离。源码请参见src文档目录中的 Client.h Client.cpp Service.h Service.cpp

（原谅我没有移植到linux，时间紧迫加之没有linux系统= =，但原理是差不多的）

通过winsock类库搭建TCP/IP端口服务器，捕捉并监听用户socket，对接受的信息进行还原，执行agendaService中对应的指令，反馈用户处理信息，等待用户指令。

Client



Server



（server必须在运作client才能连上 0.0）

2、Log进程记录：

添加了LogMessage类来记录Server动态，默认生成文档为 logServer.data

方便server管理者查看用户所进行的操作，记录系统错误产生的原因。

记录对象为用户操作及系统反馈信息，包括每一项行为执行时间。

Log



3、管理员权限：

添加了sudo管理员权限的设置，管理员可以查看全部用户和会议所有信息，并可以修改或删除任何用户和会议

管理员不具有创建会议功能





（修改删除等图片略）

4、data的简单加密：

为防止server的agenda.data信息泄露给别人，保护用户的隐私权= =，特地对输出文档的敏感信息稍作处理，使agenda.data成为乱码或无法打开

----------------------- - 口 X

抱歉，文档无法打开

------------------------------

（求不喷 = =）

5、隐去了菜单（防止菜单反复弹出挤压有用信息）

其实我想说，可以刷屏，但考虑到windows和linux两系统蛋疼的差异，终究没下手。感觉在windows道路上越走越远了T.T

6、windows下添加了小游戏：

　专为无聊人士打造, 强力AI, 你值得被击败！(这个就不贴图了^m^)